



Lux³ ist ein 3D Plattformer für iOS und Android, in dem der Spieler als Lichtfunke in kubischer Rüstung durch abstrakte Würfelwelten rollt, um die Dunkelheit zurückzudrängen.

Fakten

Genre:	3D-Plattformer
USK:	6
Gamemode:	Singleplayer
System:	iOS/ Android
Engine:	Engine

Fun

- >Mit jedem Level neue Herausforderungen
- >Meisterung der Aufgaben erfordert Schnelligkeit und Geschicklichkeit

Referenzen



Edge (Movement)



Super Mario Galaxy (Challenges)

Scope

Must Have	Should Have	Nice to Have
>Erste Welt <ul style="list-style-type: none"> • Level + Boss • Art Style >GUI + HUD >Swipe-Steuerung >Fallen + Objekte >Coins mit Sinn >Player	>Zweite Welt >GUI: Settings >Steuerung: Tilt & DPad >Audio: SFX >Hintergrund	>Dritte Welt >Achievements >Bonuslevel >Audio: Musik

Team Goals

- Das Projekt soweit polieren, dass wir es verkaufen könnten
- Tolle Endgegner bauen
- Arbeit mit einem Wiki

Team

- Viktor Hirsch: Producing, Teamlead
- Burak Uyanik: Programming
- Robert Eckert: Programming, Visionkeeper
- Leonie Holstein: Game Design